

CraftJunkies Survival

- [Grundlegende Informationen](#)
- [Befehls Übersicht](#)
- [Das Spielprinzip](#)
 - [Betreten des Servers](#)
 - [/home und /pvp](#)
 - [Schlusswort](#)
- [Verhalten](#)
 - [Spielerverhalten](#)
 - [Chat Verhalten](#)
- [Regeln der Welten](#)
 - [Regeln für alle Welten](#)
 - [Regeln für die Oberwelt](#)
- [Zonen Verwaltung](#)
 - [Informationen zu JunkieClaim](#)
 - [Einschränkungen](#)
 - [Inaktivität und Zonenlöschung](#)
 - [Tutorial zum erstellen einer Zone](#)

Grundlegende Informationen

Unser Survivalserver ist ein Oldschool Survival Server.

Darunter verstehen wir einen Server mit minimalen Funktionen. Somit wird es kein Shop oder Währungssystem geben, keine großen Veränderungen am Spielablauf und nur wenige Befehle.

Features:

- Eigenes Zonensystem mit JunkieClaims
- Normale Nether und End Portale
- Livemap zur Übersicht
- 4 Homepunkte
- eigenes Anticheat

Befehls Übersicht

Dies soll nur eine kleine Übersicht sein.

Übersicht

- Homepunkt
- Warps
- Whispers
- Diverse Befehle

Teleportation

Homepunkt

Die Befehle:

- **/sethome**
Mit diesem Befehl kannst du einen privaten Homepunkt anlegen.
- **/home**
Ermöglicht es dir, zu deinem eigenen Homepunkt zurück zukehren.

Insgesamt kann man **4** Homepunkte setzen. Solltest du bereits einen Homepunkt mit gleichem Namen erstellt haben und du setzt einen neuen, so wird der alte überschrieben. Homepunkte können für andere Spieler freigegeben werden.

Warps

Die Befehle:

- **/spawn**
Mit diesem Befehl kannst du dich in der Welt, in der du dich befindest, zum entsprechenden Spawn teleportieren.

Beachte: Es ist nicht möglich zu der alten Position zurückzukehren. Entweder du läufst zurück oder setzt dir deinen Homepunkt.

Whispers

Um dich privat mit einem anderen Spieler zu unterhalten nutze bitte folgende Befehle:

- /msg <Spieler> <Nachricht>
Schicke an den <Spieler> eine <Nachricht>
 - /r <Nachricht>
Antworte dem Spieler, der dich zuletzt angeschrieben hat.
-

Diverse Befehle

- /help
Zeigt dir die Ingame Hilfe an
- /hub
Bringt dich immer auf den Hub Server

Das Spielprinzip

Hallo Abenteurer! Und Willkommen auf unserem Survival Server Aincrad! Natürlich möchten wir dir die bestmögliche Spielerfahrung bieten. Damit keine Fragen mehr offen bleiben gibt es hier eine Anleitung zum Survival Server. Viel Spaß!

Das Spielprinzip

Betreten des Servers

Unseren Server erreichst du unter:

mc.craftjunkies.de (Java)

Du betrittst die Survival Welt über den Hub.

Hierzu musst du eines der beiden in den Felsen geschlagenen Portale benutzen.

Das Spielprinzip

/home und /pvp

Der Befehl /spawn teleportiert dich zurück zum Spawn.

Du hast außerdem die Möglichkeit, Homepunkte mit dem Befehl /sethome zu erstellen. Stelle sicher, dass du diese an einem geeigneten Ort platzierst, am besten innerhalb deines Grundstück

Zum Thema PvP

Natürlich möchten wir dir nicht die Möglichkeit des PvPs verwehren. Du kannst deine PvP Einstellungen über das Handbuch jederzeit ändern.

Ist PvP aktiviert, färbt sich dein Spielname rot.

Spieler mit aktiven PvP werden nach dem **Ausloggen für 45 Sekunden durch einen offline Charakter ersetzt**. Wird dein Charakter innerhalb dieser 45 Sekunden getötet, verlierst du dein Inventar, auch wenn der Tod durch Mobs herbeigeführt wurde. Achte also darauf, wo du dich mit aktiven PvP ausloggst.

Deinen PvP Status kannst du nur alle 30min ändern! Wir haben in Zukunft verschiedene PvP Events auf dem Survival Server geplant. [Behalte also den Ankündigungschanel auf unserm Discord im Blick.](#)

Das Spielprinzip

Schlusswort

Das wars von uns.

Wenn du weitere Fragen hast, melde dich entweder über den Ingame Support oder den „[Fragen und Support](#)“ Channel auf unserem Discord. Anregungen und Verbesserungsvorschläge sind immer gerne gesehen, nutze hierzu den „[Wünsche und Vorschläge](#)“ Channel.

Wir wünschen dir viel Spaß auf dem Craftjunkies Netzwerk!

Verhalten

Alle Regeln zum Thema Verhalten im Spiel / auf den Servern

Spielerverhalten

- Bei Konflikten oder Problemen, die du nicht selbständig lösen kannst, wende dich bitte an das Server Team.
- Benutze anständige Spielernamen und Skins. Sexistisches, beleidigendes o.ä. wird von uns nicht toleriert und kann geahndet werden.
- Exploiting, das Ausnutzen von Bugs, ist strikt untersagt. Dazu zählen Bugs in Minecraft wie auch in unseren Plugins, diese sind umgehend an das Server Team zu melden. Wir behalten es uns vor Maßnahmen zu ergreifen.
- Auf unserem Server sind ausgewählte Modifikationen erlaubt. Diese sind: Forge, Optifine, Voxelmap, Roughtly Enough Items, NoRecipeBook, WTHIT. Alle nicht aufgeführten Modifikationen gelten automatisch als verboten und werden bestraft.
- Andere Mitspieler vorsätzlich beim Spielen zu behindern ist untersagt. (Ausnahme: PvP-Welt)
- Hat man einen PermaBan erhalten, so erhält man **einmal** die Möglichkeit sich mit einem [Entbannungsantrag](#) wieder freischalten zu lassen. Je nach Schwere und Grund des Bans behalten wir es uns vor, diese Möglichkeit zu verwehren (nach Teamentscheid)

Chat Verhalten

- Spam, Werbung, Beleidigungen, Drohungen oder ähnliches, können zu Mutes bis zum PermaBan führen.
- Schreibe vollständige Sätze. Wortfetzen sind nicht gerne gesehen.
- Das Schreiben in Capslock (nur Großbuchstaben) ist zu unterlassen.
- Satzzeichen sind keine Rudeltiere - auch nicht bei uns.
- Benutze die Whisper-Funktion oder Chatrooms, um private Gespräche zu führen.

Regeln der Welten

Hier findest du die Regelwerke für die Welten

Regeln für alle Welten

- Das Bauen von anstößigen oder unangebrachten Darstellungen ist verboten!
- Ställe und automatische Farmen sind erlaubt, sofern du die geförderten Güter auch verbrauchen kannst. Farmen die den Spielfluss stören, können von uns gelöscht werden.

Regeln für die Oberwelt

- Auf der Oberwelt verfügst du über JunkieClaim und kannst dir ein Grundstück mit maximal 10000 Blöcken Fläche (z.B. 100×100 Blöcke) zum Start sichern. Dort hast du das Hausrecht, kannst Baurechte verteilen und darfst zur Not Spieler mündlich deiner Zone verweisen.
- Wenn du mehr Zonenfläche z.B. für Projekte benötigst, so kannst du diese beantragen.
[Erstelle dafür bitte hier ein Ticket.](#)
- Stripmining (das gezielte Anlegen von Gängen oder Schächten, um Ressourcen freizulegen) und exzessives Abbauen von Rohstoffen aller Art ist außerhalb deiner Zone verboten. Nutze hierfür bitte die PvP- bzw. Farmwelt. Diese werden zu einem späteren Zeitpunkt freigeschaltet.
- Das Bauen von Spielerfallen ist auf der eigenen Zone und der freien Welt verboten.
- Wir tolerieren keine Zonen in Form von schwimmenden oder fliegenden „Cobbleplatten“ (o.a. Materialien) oder durch extremes Terraforming erzwungene Gebilde. Sollten diese Gebilde nach Aufforderung des Staffs nicht ausgebessert werden, behalten wir es uns vor diese zu entfernen. Absichtlich hässlich bebauten Zonen werden ebenso behandelt.
- Öffentliche Bauten stehen unter Schutz – auch wenn eventuell die Zone fehlt. Dazu zählen Straßen, Minecartsysteme, gemeinnützige Gebäude u.a.
- Unnatürliche Objekte wie Schwebende Baumkronen, geplante Berge, abgefarmte Sandstrände, 1×1 Türme o.ä. außerhalb deiner Zone werden nicht toleriert.

Zonen Verwaltung

Hier findest du alle Infos zu den Spielerzonen

Informationen zu JunkieClaim

JunkieClaim ist ein PlugIn, welches dir ermöglicht deine Bauten und Kisten vor fremdem Zugriff zu schützen. Der Schutz funktioniert dabei über Zonen, welche du auf einen gewählten Bereich setzen kannst. Du darfst grundsätzlich auch außerhalb einer Zone etwas bauen oder abbauen. Beachte dabei aber die strengen Regeln bezüglich Stripmining, Terraforming und Naturschutz!

Zum aktuellen Zeitpunkt ist es nur möglich, einfache Zonen zu definieren. Wenn du also einen anderen Spieler in einer Zone freigibst, gelten seine Freigaben für die gesamte Zone.

Einschränkungen

Die Größe und Anzahl der Zonen, die du dir mit einem Account erstellen kannst, ist wie folgt begrenzt:

- beim Start maximal 10.000 Blöcke Fläche: du hast zum Start eine maximale Blockanzahl von 10.000 Blöcken (z.B. 100×100) zur Verfügung. Wie du das allerdings verteilst (ob alles in einer Zone oder aufgeteilt in mehreren) ist deine Entscheidung.
- eine Zone muss eine Mindestseitenlänge von 20 Blöcken haben (X und Z Achse)
- du darfst maximal 4 Zonen erstellen

Inaktivität und Zonenlöschung

- Sollte ein Spieler 2 Monate inaktiv sein, besteht die Möglichkeit seine Zone löschen zu lassen, um Bauplatz zu erschließen. Der Status „inaktiv“ wird durch verschiedene Faktoren bestimmt, unter anderem durch das Datum des letzten Logins. Wende dich hierfür bitte an das Supportteam
- Wir behalten uns vor hässliche, abgebrochene oder verstümmelte Zonen nach 2 Monaten Abwesenheit durch Staffentscheid zu entfernen.
- Nach 2 Monaten Inaktivität eines Spielers, behält es sich der Staff vor, Server-Infrastruktur – ohne vorherige Ankündigung – auf seiner Zone zu errichten.
- Ist ein Spieler mindestens 6 Monate offline, so können dessen Zonen direkt und ohne vorherige Ankündigung durch den Staff gelöscht und renaturiert werden. Einspruch ist dann natürlich nicht mehr möglich.

Tutorial zum erstellen einer Zone

Nutze Ingame einfach den Befehl /zz tutorial oder Klicke auf den Hinweistext der dir alle 10 Minuten nach dem Join angezeigt wird. Kleiner Tipp, erkunde erstmal die Welt bevor du dir eine Zone ma